**Questões sobre Java (AWT, Swing e JavaFX)**

**1. O que significa a sigla AWT em Java?**

**~~a)~~ Abstract Window Toolkit**

b) Advanced Window Tools

c) Application Window Toolkit

d) Active Window Technology

**2. Qual classe do AWT representa uma janela principal?**

**~~a~~) Frame**

b) Window

c) Dialog

d) Panel

**3. No AWT, qual componente é utilizado para capturar entrada de texto de uma única linha?**

a) TextArea

**~~b)~~ TextField**

c) Label

d) Button

**4. Em Swing, todos os componentes são derivados de qual classe base?**

a) Component

**~~b)~~ JComponent**

c) Container

d) JFrame

**5. Qual é a diferença principal entre AWT e Swing?**

a) Swing é multiplataforma, AWT não é

**~~b)~~ Swing é baseado em AWT, mas é leve e mais personalizável**

c) AWT possui mais componentes que Swing

d) AWT é mais rápido que Swing

**6. Em Swing, qual componente representa uma caixa de seleção (checkbox)?**

**~~a)~~ JCheckBox**

b) JRadioButton

c) JComboBox

d) JTextField

**7. O método setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE) em um JFrame define:**

a) O tamanho inicial da janela

**~~b)~~ A ação ao clicar no botão de fechar**

c) A cor de fundo da janela

d) O título da janela

**8. Em JavaFX, qual classe é obrigatória para iniciar uma aplicação gráfica?**

**~~a)~~ Application**

b) Stage

c) Scene

d) Node

**9. Em JavaFX, o objeto Stage representa:**

**~~a)~~ Um container de elementos gráficos (janela principal)**

b) Uma cena dentro da janela

c) Um botão interativo

d) Um layout de grid

**10. No JavaFX, qual é o papel da classe Scene?**

a) Controlar a execução da aplicação

**~~b)~~ Definir a estrutura e os elementos exibidos no Stage**

c) Carregar bibliotecas externas

d) Manipular eventos de mouse e teclado

**11. Para criar uma aplicação JavaFX, qual método da classe Application deve ser sobrescrito?**

**~~a)~~ start(Stage primaryStage)**

b) init()

c) launch(String[] args)

d) main(String[] args)

**12. No Swing, qual layout organiza componentes em linha, da esquerda para a direita?**

**~~a)~~ FlowLayout**

b) BorderLayout

c) GridLayout

d) BoxLayout

**13. Em JavaFX, qual pacote contém os controles de interface (como Button, Label, TextField)?**

a) javafx.stage

**~~b)~~ javafx.scene.control**

c) javafx.scene.layout

d) javafx.event

**14. Qual destes é um exemplo de evento em JavaFX?**

**~~a)~~ ActionEvent**

b) WindowListener

c) KeyAdapter

d) MouseMotionListener

**15. Qual biblioteca Java foi criada mais recentemente para GUIs e substitui gradualmente Swing e AWT?**

a) SWT

**~~b)~~ JavaFX**

c) JDK UI

d) JApplet

**GABARITO**:

1. A
2. A
3. B
4. B
5. B
6. A
7. B
8. A
9. A
10. B
11. A
12. A
13. B
14. A
15. B